

ОЦЕНКА ИНЖЕНЕРНОЙ КНИГИ КОМАНДЫ **AutoNet-14**

ДАТА _____ № команды _____

№	Критерий оценки	Баллы
1	<p>ОФОРМЛЕНИЕ (МАХ 15 БАЛЛОВ)</p> <p>Книга хорошо и красиво оформлена, включает титульный лист, содержание, состав команды с распределением обязанностей, описание стратегии команды; инженерный раздел включает описание конструкции робота и программного обеспечения, алгоритмов работы робота; листы пронумерованы, имеют рамку, ссылки содержания соответствуют страницам книги; книга не перегружена картинками, рисунками, содержит названия и описания рисунков</p>	
2	<p>СТРАТЕГИЯ И ТАКТИКА ИГРЫ (МАХ 50 БАЛЛОВ)</p> <p>В стратегическом разделе книги отражена общая стратегия игры команды, описывающая предполагаемое поведение робота на поле, рассмотрены конкретные стратегические решения, обоснован выбор тактики; тактические и стратегические ходы команды раскрываются в конструкторских и программных решениях</p>	
3	<p>КОНСТРУКТОРСКИЙ РАЗДЕЛ (МАХ 50 БАЛЛОВ)</p> <p>Инженерная книга команды содержит описание конструкции робота, фотографии и чертежи общего вида робота; рассмотрены отдельные конструкторские решения и ноу-хау: шасси, захватные устройства, расположение датчиков, камер, исполнительных механизмов; предложено подробное описание работы сконструированных узлов, рассмотрены варианты реализации, проведен обзор существующих конструкторских решений, представлено обоснование выбора конкретных конструкторских решений; чертежи и фотографии дают достаточную информацию о представленных на них механизмах и узлах робота; предложенные решения не избыточны.</p>	
4	<p>ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМОВ РАБОТЫ И ИХ ПРОГРАММНОЙ РЕАЛИЗАЦИИ (МАХ 50 БАЛЛОВ)</p> <p>Инженерная книга команды содержит информацию, описывающую алгоритмы работы робота: алгоритмы распознавания, следования по полосам, определения груза, считывания адреса, поиска дома и др. - а также программную реализацию алгоритмов: описание и обоснование выбора среды программирования, описание программных ходов при реализации алгоритмов; программная реализация алгоритмов работы должна отражать стратегию и тактику игры команды; оценивается сложность алгоритмов поиска дома-адресата, использование технического зрения, нестандартные программные ходы.</p>	
5	<p>ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ (МАХ 35 БАЛЛОВ)</p> <p>В книге отражено взаимодействие с другими командами, техническими специалистами, образовательными учреждениями, вузами, партнерами и т.д. с целью обмена опытом, получения дополнительных знаний и сведений для реализации конструкторских, программных и стратегических решений, отмечены результаты взаимодействия</p>	
ВСЕГО (максимум 200 баллов)		